

Koulun tilaisuuden striimaaminen



Tarvittavat laitteet

- Tietokone nettiyhteydellä
 - Mieluiten langallinen yhteys, striimaaminen edellyttää nopeaa ja hyvälaatuista verkkoyhteyttä.
- Web-kamera
 - Mikä tahansa web-kamera käy, mutta kääntyvä ja/tai zoomattava kamera (kuten Logitech PTZ) soveltuu isompiin tilaisuuksiin parhaiten. OBS:n kanssa voi käyttää myös useita kameroita samanaikaisesti.
- Mikrofoni tai yhteys tilan äänentoistojärjestelmään
 - Helpoiten kaikki tilaisuuden äänet saa striimiin käyttämällä tietokoneeseen kytkettyä kokousmikrofonia, joka kerää äänet useiden metrien säteeltä laitteesta. Tietokoneeseen kytkettävä mikrofoni voi olla USB- tai 3.5mm plugiliitäntäinen: varmista kuitenkin etukäteen, että käytettävässä tietokoneessa on (vapaana) kyseinen liitäntä.
 - Mikäli tilaisuudessa on käytössä mikseri, ääni kannattaa ottaa suoraan siitä striimiin esimerkiksi monitorointikanavan kautta: näin saadaan yhdellä kertaa kaikkien siihen kytkettyjen mikrofonien ja muiden äänilaitteiden ääni talteen.

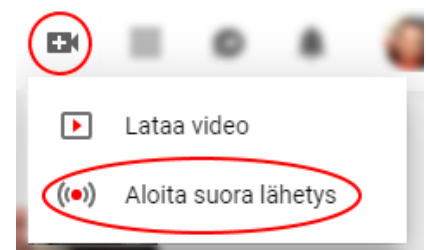
Tarvittavat ohjelmat ja tunnukset

- Google-tili
 - Google-tiliä tarvitaan YouTuben käyttämiseen. Älä käytä esim. opettajan omaa tiliä; koululle voi tarvittaessa luoda oman tilin.
- Open Broadcaster Software (OBS)
 - OBS tulee asentaa sille koneelle, jolta lähetys tehdään. Asennuksen voi tilata kaupungin ServiceDeskistä.
 - Ohjelma on ladattavissa maksutta osoitteesta <https://obsproject.com/>.

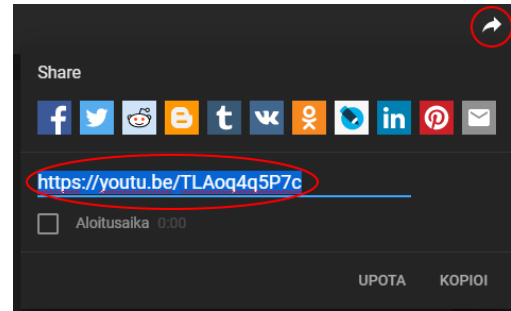
Ennen tapahtumaa

- Käynnistä YouTube ja kirjaudu Google-tilillä sisään.
 - Valitse yläreunasta Luo video tai postaus -kuvaketta
 - Valitse Aloita suora lähetys
 - **Tärkeää: valitse yläreunasta kohta STRIIMAA**
 - Valitse Uusi striimi
 - Kirjoita tapahtuman nimi ja halutessasi sopiva kuvaus.
- Julkisuusvalinnalla voit päättää, ketkä voivat löytää striimisi.

Suosittelava asetus on Piilotettu: tällöin voit itse melko hyvin hallinta sitä, ketkä kaikki linkin tietävät.



- Valitse Ajasta myöhemmäksi ja merkitse oikea ajankohta.
- Luo striimi. **Sinun pitäisi nyt nähdä asetusten joukossa mm. striimisi striimausavain. Striimin näyttöosoitteen löydät jakoikonin takaa.**
- OBS:ssä valitse Asetukset => Lähettäminen. Merkitse Lähetystyyppi: Palvelut, Palvelu: YouTube / YouTube Gaming, Palvelin: Primary YouTube ingest server.
- Kopioi YouTubea striimisi striimausavain ja liitä se OBS:ssä Striimiavain-kohtaan.
- Lisää Lähteet-laatikoon käyttämäsi medialaitteet (kamerat, mikrofonit, ruudunjako, kuvat yms.)
- Skenet-laatikoon voit luoda erilaisia lähteiden yhdistelmiä tilaisuuden eri vaiheita varten.
- Voit nyt sulkea selaimen ja OBS:n.
- Ilmoita yleisöllesi striimauksen osoite esimerkiksi sähköpostilla.



Striimaaminen

- Varmista, että kaikki "Ennen tapahtumaa" -kohdan asiat on tehty.
- Avaa OBS. Ohjelman pitäisi muistaa kaikki aikaisemmin syötetyt asetukset.
- Paina Aloita lähetys.
- Avaa selain ja mene YouTubeen (kirjaudu tarvittaessa sisään em. Google-tunnuksella).
- Valitse yläreunasta Luo video tai postaus -kuvaketta
- Valitse Aloita suora lähetys
- Valitse yläreunasta MUOKKAA
- Valitse striimisi listalta
- Sinun pitäisi nähdä OBS:n lähettämä sisältö esikatseluruudussa. Jos kaikki näyttää hyvältä, paina yläreunasta Aloita live-lähetys.
- Lähetys päätetään painamalla Lopeta striimaus.

Striimauksen seuraaminen

- Striimausta voi seurata menemällä selaimella striimin osoitteeseen.
- Katselulaitteella ei ole merkitystä.

Striimauksen jälkeen

- YouTube tekee oletuksena striimauksesta tallenteen, joka löytyy samasta osoitteesta kuin striimikin.
- Voit hallinnoida videoita YouTube Studioissa (linkki YouTubea tai <https://studio.youtube.com>).